**Versão Unity:** 2019.2.17f1

**Tempo Utilizado:** 10 horas total (5 horas no sábado e 5 horas do domingo)

**Processo de produção:**

Foi um processo divertido e engajador, já participei de algumas Game Jam entre amigos mas fazia um bom tempo que não participava de uma. Não conhecia o jogo então fiz todo o processo de reconhecer as features e pensar na melhor maneira de desenvolvelas.

**Desafios e Dificuldades:**

Queria fazer da melhor maneira possivel então depois de pesquisar um pouco descobri sobre o “Whell Joint 2D” que era algo que não tinha conhecimento até o momento, e tive um pouco de dificuldade em desenvolver a troca de skins (tanto que não consegui terminar).